

## TV SPORTS BASEBALL

### IBM PC/AMIGA Quick Start Card

THERE WILL BE REFERENCES TO EGA AND TANDY VERSIONS OF THE GAME, BOTH IN THE DOCUMENTATION AND THE SOFTWARE. PLEASE DISREGARD THESE AS THEY DO NOT APPLY.

### Configuring and Installing the Game

#### IBM PC Version

Please use the keyboard to operate the **INSTALL** screen.

Place Disk 1 into a floppy drive. If necessary, log the drive in which you've placed the floppy disk by typing its designation – for example, type A: **[Enter]**. Next type **INSTALL** and press **[Enter]**. The installation menu will appear. Use the keyboard direction arrows to highlight the following game configuration options. Press the **[Enter]** to change settings for your system.

**Note:** For each Menu option there is an on screen help box in the upper left-hand corner of the screen that will help guide you through the installation process.

#### Sound System

To configure the game's sound support, select **SOUND SYSTEM** and then follow the on-screen directions to select one of the following: Internal PC Speaker, Roland, Tandy, Soundblaster or AdLib sound support. When finished, press **[Enter]**.

#### Graphics Adapter

This item lets you choose between VGA, EGA, or Tandy graphics support. Select the one that applies to your system.

#### Player Controls

Select **PLAYER ONE** to configure the game controls for Player 1. Follow the on-screen directions to select either Joystick or Keyboard controls.

**Note:** Certain keyboards will not support multiple key presses. If your keyboard does not allow input of multiple keystrokes, we recommend you try different keyboard configurations, or use a joystick instead.

After configuring Player 1's controls, select **PLAYER TWO** and follow the same setup instructions to configure Player 2.

**Note:** If you will only be playing one player games, select Player Two **UNUSED**. If not, you should configure the controls for a second player. You will still be able to play single player games.

If you are playing from Floppy Disks, Make sure the Hard Disk Installation option is on **DO NOT INSTALL**. Then ignore this Section.



MINDSCAPE INTERNATIONAL  
PRIORITY HOUSE, CHARLES AVENUE, MALTINGS PARK, BURGESS HILL,  
WEST SUSSEX RH15 9PQ. TEL: 0444 246333 FAX: 0444 248996

## Hard Disk Installation

To install *TV Sports Baseball* onto your hard drive, select the **HARD DISK INSTALLATION** option and press **[Enter]**. Then select between the default directory path name (**C:\BALL**), or use the arrow keys to select **TYPE IN YOUR OWN PATH NAME**. If you choose to type in your own path name, backspace over the default path. Then type in your new name. Press the **[Enter]** key when you are done.

To Cancel Hard Disk Installation, select **DO NOT INSTALL**.

When you are finished Installing all of the game options and you select **DONE**, you will be asked to insert your game disks in a specific order so that they can be copied to your hard drive.

## Done and Quit

Once you have completed all your game configurations, select **DONE**. You may be prompted to insert a disk so your configuration can be saved. If you do not wish to save a new configuration select **QUIT**.

Note: If you decide to change any part of your set-up after it has been saved, run the **INSTALL** program again and repeat the process. Hard disk users should run **INSTALL** from their hard disk if they wish to update their game configuration.

## Loading TV Sports Baseball

### From a Hard Drive

Enter the directory in which you just installed *TV Sports Baseball*, (e.g. type **cd\BALL** press **[Enter]**). Then type **BALL** and press **[Enter]**.

### From a Floppy Drive

Insert Disk 1 in the disk drive. Make sure that the drive you are running the game from is logged (e.g. for "A" drive type **a:** press **[Enter]**). Then type **BALL** and press **[Enter]**. During the game you will be prompted to switch disks as necessary.

## Main Menu

**Note:** If you are using the keyboard, please use the **INSERT** button to select items on the Menu Screens.

### Exhibition

If you want to start playing ball right away, **EXHIBITION** is the fastest way into *TV Sports Baseball*.

**Note:** Your game will always be played under the League Rules of Player 1's league. For example, if Player 1 is a National League member, then your game will be played under National League rules regardless of which league Player 2 is a member of. To fully understand *TV Sports Baseball's* League play and Stats feature, please read the Game Manual.

## Keyboard Commands

These are all the keyboard commands used in *TV Sports Baseball*:

- F1:** Player 1 Manager Options
- F2:** Player 2 Manager Options
- F3:** Pause
- F4:** Resume Play
- F5:** Sound On/Off
- ESC:** Gives you the option to return to the Main Menu when pressed during a game

## Command Summary

### Pitching:

The Pitch Location Indicator, (the baseball moving back and forth behind home plate), determines the direction your pitch will be thrown.

First select your pitch:

- Joystick Up – Change Up (Slow Ball)
- Joystick Centre – Normal Pitch
- Joystick Down – Fast Ball

To pitch the ball, continue holding your Joystick and press **BUTTON 1**.

As soon as the ball leaves your pitcher's hand you may select:

- Joystick Right – Break Right
- Joystick left – Break Left

You can curve a ball early or late in your pitch depending on when you move the joystick and how long you hold it.

To pick off a runner trying to steal - Choose a base direction with the Joystick. Continue to hold the joystick in the direction you wish to throw and then press **BUTTON 2**.

### Fielding:

Press **BUTTON 2** to quickly change between the active fielder to the nearest outfielder.

Pressing and holding **BUTTON 1** will make an active fielder jump or dive for a moving ball once it comes within his range.

The spot a fielder would need to stand to catch a ball can be seen as a small blinking marker on the field.

To throw, press and hold **BUTTON 1** then point to a Base Direction.

## Batting:

Move the Joystick to position your batter in the batter's box.

Press and hold **BUTTON 1** to swing bat. You can check your swing by releasing **BUTTON 1** early.

Press **BUTTON 1** and **BUTTON 2** simultaneously to bunt the ball. Move the joystick right to bunt toward first or left to bunt toward third.

## Running to Base

Your batter will run to 1st base automatically. Your runners will also automatically advance.

To continue running to 2nd or 3rd after a successful hit—point to that base direction and press **BUTTON 2**. To return to base, point to your previous base and press **BUTTON 1**.

## Stealing a Base

While you are at bat and you wish a runner to lead off a base, hold down **BUTTON 2** and tap your joystick toward the base you wish to steal to progress through the three available lead offs. At the furthest lead off, your runner will attempt to steal as soon as the ball is pitched. Past the third lead off, your runner will immediately try to steal.

## Amiga Quick Start Guide

THE AMIGA VERSION HAS SOME SMALL DISCREPANCIES TO THE IBM PC VERSION WHICH HAVE BEEN LISTED BELOW FOR YOUR CONVENIENCE.

## Installing The Game To Hard Disk

To install *TV Sports Baseball* to your hard disk, follow these instructions:

1. Remove any disks from your internal drive.
2. Switch your computer on normally and go to the Workbench.
3. Insert Disk 1 into your internal drive.
4. Open the disk by clicking twice on the **BB1** disk symbol and double-click on the **HDInstall** icon.
5. You will be prompted to designate the hard drive partition and folder name that you wish the game files to be copied into. Make sure to type your designation in quotes. Example: **"DH0:BALL"**
6. During the installation process you will be prompted to switch disks as necessary. If the installation is successful, you will receive an **Installation Complete** message.

## To Play From A Hard Drive

1. Remove any disks from your internal drive.
2. Switch your on computer normally and go to Workbench.
3. Open the drawer on the hard drive where you installed *TV Sports Baseball* and double-click on the **BALL** icon.

## To Play From Floppy

## Booting from Floppy

1. Switch your machine off.
2. Place Disk1 in the internal Drive and switch on the computer.

The game will load automatically, and you will be prompted to insert Disk2 as needed.

Starting from Workbench.

1. Insert Disk1 into the internal drive of your machine.
2. Double-click on the Disk1 icon.
3. Double-click on the **BALL** icon to start the game.

The game will load automatically, and you will be prompted to insert Disk2 as needed.

## Pitching

Pitching on the Amiga is slightly different than the IBM version.

When your pitcher is in position he is automatically in Pick Off Mode. To pick off a runner simply move the joystick to the direction of the base and press **FIRE**.

If you do not require Pick Off Mode simply press **FIRE** without moving the joystick from the centre which will put you into Pitching Mode.

## Fielding

While in the overhead view you may make your active fielder jump or dive for a ball travelling near him. Here are the commands:

- |                       |                                                           |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------|
| To jump straight up : | Hold the joystick up and then press the button.           |
| To jump to the right: | Hold the joystick to the right and then press the button. |
| To dive to the left : | Hold the joystick to the left and then press the button.  |

If you think the ball is going to pass your infielder, you may immediately switch to the closest outfielder behind him by holding the joystick down and then pressing the button.

**Note:** This switch will happen automatically when the ball passes an infielder, but this method will perform the switch much more quickly.

## Batting

Moving the joystick without pressing the button moves the batter around the batter's box. Holding the button without moving the joystick makes him swing.

**Note:** You may have the batter check his swing by releasing the button early.

## Bunting

To bunt the ball, hold the joystick down and then press the button. While the button is still pressed, you may have the batter bunt to the left or the right by moving the joystick from the down position to the lower left or lower right, respectively. To get out of the bunting stance, release the joystick and button.

## Leading Off And Stealing

While the batter/pitcher screen you may have any base-runner lead off or steal by using the following methods. Hold the joystick in one of the directions described below and tap the button once for a small lead off, twice for a medium lead off or three times for a long lead off (steal position).

**Note:** With the short or medium leads the base-runner will return to base automatically if the pitcher tries to pick him off. With the long lead the base-runner will advance to the next base if the pitcher attempts to pick him off.

To lead off 1st:        Hold the joystick right and tap the button  
To lead off 2nd:       Hold the joystick up and tap the button  
To lead off 3rd:        Hold the joystick left and tap the button

## Running To Base

To advance a base-runner while in the overhead view, point the joystick to the base he's on:

Push right to advance a base-runner who's on 1st  
Push up to advance a base-runner who's on 2nd  
Push left to advance a base-runner who's on 3rd

You may freeze a base-runner between bases by holding down the button. To make him return to a base, hold the joystick to the base he should return to and tap the button.

**Note:** Once a base-runner has reached the next base you cannot make him return.

To return to 1st base :    Hold the joystick right and tap the button  
To return to 2nd base :    Hold the joystick up and tap the button  
To return to 3rd base :    Hold the joystick left and tap the button

## Keyboard Commands

These are the keyboard commands for *TV Sports Baseball* Amiga:

**F1:**    Manager Options for Player 1  
**F2:**    Manager Options for Player 2  
**F3:**    Pause  
**F4:**    Resume Play  
**F5:**    Sound On/Off Toggle  
**F6:**    Game Speed Control Toggle  
**ESC:**  Main Menu Option

## TV SPORTS BASEBALL

### Guide de démarrage rapide pour IBM PC/AMIGA

LA DOCUMENTATION ET LE LOGICIEL CONTIENNENT DES REFERENCES AUX VERSIONS EGA ET TANDY DU JEU. VEUILLEZ NE PAS EN TENIR COMPTE CAR ELLES NE SONT PAS VALIDES

## Configuration et installation du jeu

### Version IBM PC

Veillez appeler l'écran **INSTALL** à l'aide du clavier.

Insérez la disquette 1. Allez à l'unité où elle se trouve, si ce n'est déjà fait – par exemple, tapez A: **[Enter]** pour aller à l'unité A. Ensuite, tapez **INSTALL** et appuyez sur **[Enter]**. Le menu d'installation apparaît. A l'aide des flèches directionnelles du clavier, mettez en valeur les option de jeu suivantes. Appuyez sur **[Enter]** pour modifier les configurations de votre système.

**Remarque :** pour chaque option de menu, une case d'aide est affichée en haut à gauche de l'écran pour vous guider dans le processus d'installation.

### Sound System (Système sonore)

Pour configurer le système sonore du jeu, sélectionnez sound system puis suivez les instructions à l'écran. Sélectionnez une des options suivantes : Internal PC Speaker (Haut-parleur interne du PC), Roland, Tandy, Soundblaster ou AdLib. Appuyez sur **[Enter]** après avoir fini.

### Graphics Adapter (Adaptateur graphique)

Cette option vous permet de choisir la norme VGA, EGA, ou Tandy. Sélectionnez celle qui convient à votre ordinateur.

### Commandes des joueurs

Sélectionnez **PLAYER ONE** (Joueur un) pour configurer les commandes de jeu du joueur 1. Suivez les instructions à l'écran pour sélectionner les commandes du joystick ou du clavier.

**Remarque :** Certains claviers ne vous permettent pas d'appuyer sur plusieurs touches, ce qui risque de vous empêcher de donner certains coups de poing. Si c'est le cas du vôtre, nous vous recommandons d'essayer des configurations différentes ou d'utiliser un joystick.

Après avoir configuré les commandes du joueur 1, sélectionnez **Player Two** (Joueur deux), et suivez les mêmes instructions pour configurer les commandes du joueur 2.

**Remarque :** si vous avez l'intention de jouer tout le temps seul, sélectionnez **UNUSED** (Non utilisé) à partir de l'option Player Two. Sinon, configurez les commandes du joueur 2 éventuel. Vous pourrez toujours jouer seul.

Si vous jouez à partir d'une disquette, assurez-vous que l'option Hard Disk Installation (Installation sur disque dur) est mise sur **DO NOT INSTALL** (N'installez pas). Ensuite, sautez la section suivante.

## Installation sur disque dur

Pour installer *TV Sports Baseball* sur votre disque dur, sélectionnez l'option **HARD DISK INSTALLATION** et appuyez sur **[Enter]**. Ensuite, sélectionnez le chemin du répertoire par défaut (**C:\BALL**), ou **TYPE IN YOUR OWN PATH NAME** (Tapez le nom de chemin de votre choix). à l'aide des touches fléchées. Si vous choisissez cette dernière option, supprimez le chemin par défaut et tapez votre nouveau nom. Appuyez sur **[Enter]** quand vous avez fini.

Pour annuler l'installation sur disque dur, sélectionnez **DO NOT INSTALL** (N'installez pas).

Après la configuration de toutes les options du jeu, sélectionnez **DONE** (fait). Le programme vous demande d'insérer vos disquettes de jeu dans un ordre spécifique pour qu'elles puissent être copiées sur votre disque dur.

### Done (Fait) et Quit (Quitter)

Sélectionnez **DONE** (fait) après avoir fait toutes vos configurations. Le programme vous demandera peut-être d'insérer une disquette pour permettre la sauvegarde de votre configuration. Sélectionnez **QUIT** (quitter) si vous ne voulez pas sauvegarder de nouvelle configuration.

**Remarque :** si vous décidez de modifier une de vos configurations après la sauvegarde, réexécutez le programme install et recommencez le processus. Les utilisateurs du disque dur désireux de mettre à jour leur configuration de jeu doivent exécuter install à partir de ce même support.

## Chargement de TV Sports Baseball

### A partir d'un disque dur

Allez au répertoire où vous venez d'installer *TV Sports Baseball* (par exemple, tapez **cd\BALL** et appuyez sur **[Enter]**). Ensuite, tapez **ball** et appuyez sur **[Enter]**.

### A partir d'une disquette

Insérez la disquette 1. Assurez-vous que vous êtes sur l'unité à partir de laquelle vous exécutez le jeu (par exemple, pour aller sur l'unité "A", tapez **a:** et appuyez sur **[Enter]**). Ensuite, tapez **ball** et appuyez sur **[Enter]**. Pendant le jeu, le programme vous demande de changer de disquette lorsque cela est nécessaire.

## Menu principal

**Remarque :** si vous utilisez le clavier, veuillez sélectionner les éléments des écrans de menu à l'aide de la touche insert.

### Exhibition (Démonstration)

Cette option est le moyen d'accès le plus rapide à *TV Sports Baseball*.

**Remarque :** votre jeu est toujours exécuté selon les règles de la League (championnat) du joueur 1. Par exemple, s'il est membre de la National League, votre jeu se déroule selon les règles de la National League, même si le joueur 2 n'en fait pas partie. Veuillez lire le manuel de jeu pour comprendre parfaitement le jeu de League et la fonction Stats de *TV Sports Baseball*.

## Commandes clavier

Voici toutes les commandes clavier utilisées dans *TV Sports Baseball* :

- F1 :** Options du gérant du joueur 1
- F2 :** Options du gérant du joueur 2
- F3 :** Pause
- F4 :** Reprise du jeu
- F5 :** Son activé/désactivé
- ESC :** Vous permet de retourner au menu principal lorsque vous vous appuyez dessus au cours d'un match

## Résumé des commandes

### Lancement :

L'indicateur de destination du lancement (la balle de baseball qui va d'arrière en avant derrière la base de départ) vous donne la direction de votre lancement.

Sélectionnez d'abord votre lancement :

Joystick vers le haut – balle lente

Joystick au centre – lancement normal

Joystick vers le bas – balle rapide

Pour lancer la balle, continuez à tenir le joystick et appuyez sur le **BOUTON 1**.

Dès que la balle quitte la main de votre lanceur, vous pouvez mettre le joystick :

vers la droite – déviation à droite

vers la gauche – déviation à gauche

Vous pouvez courber la balle tôt ou tard dans un lancement, suivant le moment où vous bougez le joystick et le temps pendant lequel vous le tenez.

Pour viser un joueur qui essaie de voler, choisissez une direction de base avec le joystick. Maintenez le joystick enfoncé dans la direction souhaitée pour votre lancement, puis appuyez sur le **BOUTON 2**

### Jeu :

Pour passer rapidement du joueur actif au joueur du terrain extérieur le plus proche, appuyez sur le **BOUTON 2**.

Si vous maintenez le **BOUTON 1** enfoncé, le joueur actif saute ou plonge pour attraper la balle dès qu'elle arrive à sa portée.

L'endroit dont un joueur a besoin pour attraper la balle est indiqué par un petit repère clignotant sur le terrain.

Pour lancer la balle, maintenez le **BOUTON 1** enfoncé, puis visez une base.

## Maniement de la batte :

Bougez le joystick pour positionner votre batteur dans sa case.

Maintenez le **BOUTON 1** enfoncé pour balancer la batte. Vous pouvez vérifier votre balancement en relâchant tôt ce **BOUTON**.

Appuyez simultanément sur les **BOUTONS 1** et **2** pour bunter la balle. Bougez le joystick vers la droite pour envoyer la balle vers la première base ou vers la gauche pour l'envoyer vers la troisième.

## Course en direction de la base

Votre batteur court automatiquement vers la première base. Vos coureurs avancent également.

Pour continuer à courir en direction de la seconde ou de la troisième base après un coup réussi, pointez sur la base en question et appuyez sur le **BOUTON 2**. Pour revenir à la base précédente, pointez dessus et appuyez sur le **BOUTON 1**.

## Vol d'une base

Quand vous avez la batte et désirez qu'un coureur débute une base, maintenez le bouton 2 enfoncé et bougez d'un petit coup votre joystick vers la base que vous voulez voler pour avancer à travers les trois lead offs disponibles. Au lead off le plus éloigné, votre coureur essaiera de voler la base dès le lancement de la balle. Après le troisième lead off, votre coureur essaie immédiatement de voler.

## Guide de démarrage rapide pour Amiga

LA VERSION AMIGA PRESENTE, PAR RAPPORT A LA VERSION IBM PC, QUELQUES DIFFERENCES QUI SONT INDIQUEES CI-DESSOUS POUR VOUS AIDER.

### Installation du jeu sur disque dur

Pour installer *TV Sports Baseball* sur votre disque dur, suivez ces instructions :

1. Enlevez toute disquette de votre unité interne.
2. Allumez votre ordinateur comme d'habitude et allez à Workbench.
3. Insérez la disquette 1 dans votre unité interne.
4. Ouvrez la disquette en cliquant deux fois sur le symbole de disquette **BB1** et faites un double-clic sur l'icône **HDInstall**.
5. Le programme vous demande la partition du disque dur et le nom du dossier où vous voulez que les fichiers de jeu soient copiés. Veillez bien à utiliser les guillemets. Exemple : **"DH0:BALL"**.
6. Au cours de l'installation, le programme vous demande de changer de disquette lorsque cela est nécessaire. Si l'installation réussit, le message "Installation Complete" (Installation terminée) apparaît à l'écran.

### Pour jouer à partir du disque dur

1. Enlevez toute disquette de votre unité interne.
2. Allumez votre ordinateur comme d'habitude et allez à Workbench.
3. Ouvrez, sur le disque dur, le tiroir où vous avez installé *TV Sports Baseball* et faites un double-clic sur l'icône **BALL**.

## Pour jouer à partir d'une disquette

### Initialisation à partir d'une disquette

1. Eteignez votre machine.
2. Placez la disquette 1 dans l'unité interne et allumez l'ordinateur.

Le jeu se charge automatiquement, et le programme vous demande d'insérer la disquette 2 lorsque cela est nécessaire.

Démarrage à partir de Workbench.

1. Insérez la disquette 1 dans l'unité interne de votre machine.
2. Faites un double-clic sur l'icône de la disquette 1.
3. Faites un double clic sur l'icône **BALL** pour commencer le jeu.

Le jeu se charge automatiquement, et le programme vous demande d'insérer la disquette 2 lorsque cela est nécessaire.

### Lancement

Sur l'Amiga, le lancement varie légèrement par rapport à la version IBM.

Lorsque votre lanceur est en position, il est automatiquement en mode de visée. Pour viser un coureur, bougez simplement le joystick en direction de la base et appuyez sur le bouton de TIR.

Si vous n'avez pas besoin du mode de visée, appuyez tout simplement sur le bouton de TIR sans bouger le joystick. Vous êtes alors en mode de lancement.

### Jeu

En vue d'ensemble, vous pouvez faire plonger ou sauter votre joueur actif pour attraper une balle qui passe à côté de lui. Voici les commandes :

Pour sauter tout droit : Maintenez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton.

Pour plonger vers la droite : Maintenez le joystick vers la droite et appuyez sur le bouton.

Pour plonger vers la gauche : Maintenez le joystick vers la gauche et appuyez sur le bouton.

Si vous pensez que la balle va dépasser votre joueur du champ intérieur, vous pouvez passer immédiatement au joueur de champ extérieur le plus proche derrière lui, en maintenant le joystick vers le bas et en appuyant sur le bouton.

**Remarque :** ce changement est automatique lorsque la balle passe à un joueur de champ intérieur, mais s'effectue beaucoup plus rapidement par cette méthode.

### Maniement de la batte

Si vous bougez le joystick sans appuyer sur le bouton, le batteur se déplace dans sa case. A l'inverse, si vous maintenez le bouton enfoncé sans bouger le joystick, le batteur balance la batte.

**Remarque :** pour que le batteur vérifie son balancement, vous pouvez relâcher vite le bouton.



## Bunt

Pour bunter la balle, maintenez le joystick vers le bas et appuyez sur le bouton. Celui-ci toujours enfoncé, vous pouvez orienter la frappe vers la gauche ou vers la droite en bougeant le joystick vers le bas et la gauche ou vers le bas et la droite. Pour quitter la position de bunt, relâchez le joystick et le bouton.

## Lead-off et vol

A l'écran du batteur/du lanceur, vous pouvez utiliser votre coureur de base pour un lead-off ou un vol grâce aux méthodes suivantes. Maintenez le joystick dans une des directions décrites ci-dessous et appuyez doucement sur le bouton une fois pour faire un lead-off court, deux fois pour un lead-off moyen, et trois fois pour un lead-off long (position de vol).

**Remarque :** le coureur de base visé par le lanceur retourne automatiquement à la base si vous faites des lead-offs courts ou moyens, et va à la base suivante si vous faites des lead-offs longs.

- |                                    |                                                              |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| Pour faire un premier lead-off :   | orientez le joystick vers la droite et appuyez sur le bouton |
| Pour faire un second lead-off :    | orientez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton   |
| Pour faire un troisième lead-off : | orientez le joystick vers la gauche et appuyez sur le bouton |

## Retour à la base

Pour faire avancer un coureur de base lorsque vous êtes en vue d'ensemble, orientez le joystick vers la base où il se trouve :

- Bougez-le vers la droite pour faire avancer un coureur de base qui est sur la première.
- Bougez-le vers le haut pour faire avancer un coureur de base qui est sur la seconde.
- Bougez-le vers la gauche pour faire avancer un coureur de base qui est sur la troisième.

Vous pouvez arrêter un coureur de base entre les bases en maintenant le bouton enfoncé. Pour le renvoyer à une base, orientez le joystick vers celle où il doit retourner, et appuyez sur le bouton.

**Remarque :** il est impossible de renvoyer à la base précédente un coureur de base qui a atteint la suivante.

- |                                      |                                                              |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| Pour retourner à la première base :  | orientez le joystick vers la droite et appuyez sur le bouton |
| Pour retourner à la seconde base :   | orientez le joystick vers le haut et appuyez sur le bouton   |
| Pour retourner à la troisième base : | orientez le joystick vers la gauche et appuyez sur le bouton |

## Commandes clavier

Commandes clavier de *TV Sports Baseball* Amiga

- |              |                                    |
|--------------|------------------------------------|
| <b>F1 :</b>  | Options du gérant pour le joueur 1 |
| <b>F2 :</b>  | Options du gérant pour le joueur 2 |
| <b>F3 :</b>  | Pause                              |
| <b>F4 :</b>  | Reprise du jeu                     |
| <b>F5 :</b>  | Son activé/désactivé               |
| <b>F6 :</b>  | Commande de vitesse de jeu         |
| <b>ESC :</b> | Option du menu principal           |

## TV SPORTS BASEBALL

### Schnellstartkarte Für Den IBM PC/AMIGA

SOWOHL IM HANDBUCH ALS AUCH IN DER SOFTWARE WIRD AUF DIE EGA- UND AUF DIE TANDY-VERSION EINGEGANGEN. IGNORIEREN SIE DAS BITTE, DA ES NICHT ZUTREFFEND IST.

## Konfiguration und Installation des Spieles

### IBM PC Version

Benutzen Sie bei der **INSTALLATION** zur Auswahl der Optionen bitte die Tastatur.

Legen Sie Diskette 1 in ein Diskettenlaufwerk ein. Wechseln Sie gegebenenfalls zu dem Laufwerk, in das Sie die Diskette eingelegt haben, indem Sie den Buchstaben für das Laufwerk eingeben, beispielsweise A: (Eingabetaste). Geben Sie danach **INSTALL** ein und betätigen die (Eingabetaste). Daraufhin erscheint das Installationsmenü. Markieren Sie mit den Richtungstasten der Tastatur die folgenden Optionen für die Konfigurierung des Spiels. Betätigen Sie die (Eingabetaste), um die Einstellungen für Ihr System zu ändern.

**Hinweis:** Für jede Menüoption gibt es auf dem Bildschirm oben links ein Hilfe-Feld, das Ihnen bei der Installation behilflich ist.

### Sound-System

Um die Sound-Unterstützung für dieses Spiel zu konfigurieren, wählen Sie **SOUND SYSTEM** und befolgen dann die Anweisungen, die auf dem Bildschirm erscheinen, um eine der folgenden Optionen auszuwählen: Internal PC Speaker (Lautsprecher des PCs), Roland, Tandy, Soundblaster oder AdLib Sound-Unterstützung. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie die (Eingabetaste).

### Grafikadapter

Hier können Sie zwischen VGA, EGA oder Tandy Grafik-Unterstützung auswählen. Wählen Sie die Grafikkarte aus, die Sie verwenden.

### Spielersteuerung

Wählen Sie **PLAYER ONE**, um die Spielsteuerung für Spieler 1 zu konfigurieren. Befolgen Sie die Anweisungen, die auf dem Bildschirm erscheinen, um entweder Joystick oder Keyboard (Tastatur) auszuwählen.

**Hinweis:** Bestimmte Tastaturen unterstützen es nicht, wenn mehrere Tasten gleichzeitig gedrückt werden. Wenn Ihre Tastatur dies nicht erlaubt, dann empfehlen wir, daß Sie verschiedene Tastatur-Konfigurationen ausprobieren oder einen Joystick verwenden.

Nachdem die Einstellungen für Spieler 1 konfiguriert sind, wählen Sie **PLAYER TWO** (Spieler 2) aus und konfigurieren ihn auf die gleiche Weise.

**Hinweis:** Wenn Sie nur mit einem Spieler spielen wollen, wählen Sie bei Spieler 2 **UNUSED**. Wenn Sie auch mit mehreren Spielern spielen wollen, sollten Sie die Steuerungen für einen zweiten Spieler konfigurieren. Sie können trotzdem noch Spiele mit nur einem Spieler spielen.

Wenn Sie das Spiel von einem Diskettenlaufwerk aus betreiben, stellen Sie sicher, daß die Option Installation auf Festplatte auf **DO NOT INSTALL** eingestellt ist. Sie können dann den nächsten Abschnitt überspringen.

## Installation auf Festplatte

Um *TV Sports Baseball* auf Ihre Festplatte zu installieren, wählen Sie die Option **HARD DISK INSTALLATION** und betätigen dann die Eingabetaste. Wählen Sie dann entweder den Standard-Pfad für das Verzeichnis (**C:\BALL**) oder wählen Sie mit den Richtungstasten **TYPE IN YOUR OWN PATH NAME** (eigenen Pfadnamen eingeben) aus. Wenn Sie sich entscheiden, einen eigenen Pfad anzugeben, löschen Sie mit der Rücktaste den Standard-Pfad. Geben Sie dann den neuen Namen ein, und betätigen Sie die Eingabetaste.

Um die Installation auf die Festplatte zu unterbrechen, wählen Sie **DO NOT INSTALL**.

Nachdem Sie alle Spieloptionen installiert haben und **DONE** (Fertig) ausgewählt haben, werden Sie dazu aufgefordert, Ihre Spieldisketten in einer bestimmten Reihenfolge in das Laufwerk einzulegen, damit sie auf die Festplatte kopiert werden können.

### Fertig und Installationsprogramm verlassen

Wenn Sie alle Spieloptionen installiert haben, wählen Sie **DONE** (Fertig). Daraufhin werden Sie wahrscheinlich dazu aufgefordert, eine Diskette einzulegen, damit Ihre Konfiguration gespeichert werden kann. Wenn Sie keine neue Konfiguration speichern wollen, wählen Sie **QUIT**.

**Hinweis:** Wenn Sie später - nachdem Sie die Konfiguration schon gespeichert haben - irgendwelche Optionen ändern wollen, starten Sie das **INSTALLATIONS** programm erneut und ändern die gewünschten Optionen. Wenn Sie das Spiel von der Festplatte aus betreiben, sollten Sie das **INSTALLATIONS** programm von der Festplatte aus starten, wenn Sie die Konfiguration ändern wollen.

### TV Sports Baseball laden Von einer Festplatte aus

Wechseln Sie zu dem Verzeichnis, in das Sie eben *TV Sports Baseball* installiert haben, (geben Sie z.B. **cd\BALL** ein und betätigen die Eingabetaste). Geben Sie dann **BALL** ein und betätigen die Eingabetaste.

### Von einem Diskettenlaufwerk aus

Legen Sie Diskette 1 in das Diskettenlaufwerk ein. Stellen Sie sicher, daß Sie sich auch auf dem Laufwerk befinden, auf dem das Spiel installiert ist (geben Sie für das "A"-Laufwerk z.B. **a:** ein, und betätigen die Eingabetaste). Geben Sie dann **BALL** ein, und betätigen die Eingabetaste. Während des Spieles werden Sie dann dazu aufgefordert werden, Disketten zu wechseln.

## Hauptmenü

**Hinweis:** Wenn Sie eine Tastatur verwenden, wählen Sie die Optionen auf den Menübildschirmen bitte mit der **EINFG**-Taste aus.

### Exhibition (Schauvorführung)

Wenn Sie gleich zu spielen anfangen wollen, ist **EXHIBITION** die schnellste Art und Weise *TV Sports Baseball* zu lernen.

**Hinweis:** Ihr Spiel unterliegt immer den Bestimmungen der Liga des Spielers 1. Wenn z.B. Spieler 1 ein Mitglied der Nationalliga ist, dann wird das Spiel gemäß den Regeln der Nationalliga gespielt, egal welcher Liga Spieler 2 angehört. Um die Ligen bei *TV Sports Baseball* und die Statistik-Funktion richtig zu verstehen, lesen Sie bitte im Handbuch nach.

## Tastatur-Befehle

Die folgenden Tastatur-Befehle werden bei *TV Sports Baseball* verwendet:

- F1:** Spieler 1 Manageroptionen
- F2:** Spieler 2 Manageroptionen
- F3:** Pause
- F4:** Spiel wiederaufnehmen
- F5:** Sound ein/aus
- ESC:** Gibt Ihnen die Möglichkeit zum Hauptmenü zurückzukehren, wenn während des Spiels gedrückt wird.

## Zusammenfassung der Befehle

### Werfen:

Die Wurfpositionsanzeige (der Baseball, der sich hinter dem Schlagmann hin- und herbewegt) bestimmt die Richtung, in die Sie werfen werden.

Wählen Sie zuerst Ihren Wurf aus:

- Joystick vor – Langsamer Ball
- Joystick in der Mitte – Normaler Wurf
- Joystick zurück – Schneller Ball

Um den Ball zu werfen, halten Sie den Joystick weiterhin gedrückt und drücken **TASTE 1**.

Sobald der Ball die Hand des Werfers verlassen hat, können sie folgendes tun:

- Joystick nach rechts – Kurve rechts
- Joystick nach links – Kurve links

Sie können den Ball früh oder spät einen Bogen fliegen lassen, je nach dem, wann Sie den Joystick bewegen und wie lange Sie ihn halten.

Um einen Läufer aus zu machen, der eine Base besetzen will, wählen Sie mit dem Joystick die Richtung aus. Halten Sie den Joystick immer noch in die Richtung, in die Sie werfen wollen, und drücken Sie **TASTE 2**.

### Fangen:

Drücken Sie **TASTE 2**, um den aktiven Feldspieler (Fielder) schnell durch den nächsten Außenfeldspieler (Outfielder) zu ersetzen.

Wenn Sie **TASTE 1** drücken und gedrückt halten, springt oder hechtet der aktive Feldspieler nach dem Ball, sobald dieser sich in seiner Reichweite befindet.

Die Stelle auf dem Spielfeld, wo ein Feldspieler stehen müßte, um den Ball zu fangen, wird durch eine kleine, blinkende Markierung auf dem Spielfeld hervorgehoben.

Um zu werfen, drücken Sie **TASTE 1**, halten sie gedrückt und zeigen in Richtung einer Base.



## Schlagen:

Bewegen Sie den Joystick, um den Schlagmann im Schlägerfeld zu positionieren.

Drücken Sie **TASTE 1** und halten Sie sie gedrückt, um mit dem Schlagholz auszuholen. Sie können dies kontrollieren, indem Sie **TASTE 1** etwas früher loslassen.

Drücken Sie **TASTE 1** und **TASTE 2** gleichzeitig, um den Ball zu schlagen, ohne Schwung zu holen. Bewegen Sie den Joystick nach rechts, um zur 1. Base bzw. nach links, um zur 2. Base zu schlagen.

## Zu Malen laufen

Ihr Schlagmann läuft automatisch zur 1. Base. Ihre Läufer (Runner) laufen auch von selbst weiter.

Um nach einem erfolgreichen Schlag zur 2. und 3. Base weiterzulaufen, bewegen Sie den Joystick in diese Richtung, und drücken **TASTE 2**. Um zu einer Base zurückzukehren, richten Sie den Joystick auf die vorhergehende Base aus, und drücken Sie **TASTE 1**.

## Eine Base besetzen

Wenn Sie einen Schlagversuch unternehmen und wollen, daß ein Läufer zur nächsten Base losläuft, halten Sie **TASTE 2** gedrückt und tippen Ihren Joystick in Richtung auf die Base an, die besetzt werden soll, um das Weiterlaufen bei den drei Schlagversuchen auszuführen. Beim ersten Schlagversuch versucht Ihr Runner, die nächste Base zu besetzen, sobald der Ball geworfen ist. Beim dritten Versuch läuft der Runner sofort los.

## Schnellstartanleitung Für Den Amiga

BEI DER AMIGA-VERSION GIBT ES EINIGE KLEINE UNTERSCHIEDE GEGENÜBER DER IBM-VERSION, DIE FÜR SIE HIER AUFGELISTET WURDEN:

### Installation des Spiels auf eine Festplatte

Um *TV Sports Baseball* auf Ihre Festplatte zu installieren, befolgen Sie bitte die folgenden Anweisungen:

1. Entfernen Sie alle Disketten aus den Diskettenlaufwerken.
2. Schalten Sie Ihren Computer normal ein und gehen zur Workbench.
3. Legen Sie Diskette 1 in das Diskettenlaufwerk ein.
4. Öffnen Sie die Diskette, indem Sie zweimal auf das Diskettensymbol **BB1** und danach zweimal auf das Symbol **HDInstall** klicken.
5. Daraufhin werden Sie dazu aufgefordert, die Festplattenpartition und den Namen des Verzeichnisses, in das die Spieldateien kopiert werden sollen, festzulegen. Die Kennzeichnung muß in Anführungszeichen stehen. Beispiel: **"DH0:BALL"**.
6. Während der Installation werden Sie gegebenenfalls dazu aufgefordert, Disketten zu wechseln. Wenn die Installation erfolgreich verläuft, erscheint am Ende der Installation "Installation Complete" auf dem Bildschirm.

### Um von der Festplatte aus zu spielen

1. Entfernen Sie alle Disketten aus den Diskettenlaufwerken.
2. Schalten Sie Ihren Computer normal ein und gehen Sie zu Workbench.
3. Öffnen Sie auf der Festplatte das Fach, in dem Sie *TV Sports Baseball* installiert haben, und klicken auf das Symbol **BALL**.

## Um von einem Diskettenlaufwerk aus zu spielen

### Starten von einem Diskettenlaufwerk aus

1. Schalten Sie Ihren Computer aus.
2. Legen Sie Diskette 1 in das Laufwerk ein, und schalten Sie den Computer ein.

Das Spiel wird dann automatisch geladen, und Sie werden gegebenenfalls dazu aufgefordert, Diskette 2 einzulegen.

Starten von Workbench aus

1. Legen Sie Diskette 1 in das Diskettenlaufwerk Ihres Computers ein.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol "Disk1".
3. Doppelklicken Sie auf das Symbol **BALL**, um das Spiel zu starten.

Das Spiel wird dann automatisch geladen, und Sie werden gegebenenfalls dazu aufgefordert, Diskette 2 einzulegen.

## Werfen

Das Werfen ist auf dem Amiga ein bißchen anders als bei der IBM-Version.

Wenn Ihr Werfer sich in Position befindet, ist er automatisch im Aus-Modus (Pick Off). Um einen Läufer aus zu machen, bewegen Sie einfach den Joystick in die Richtung der Base und drücken die FEUERTASTE.

Wenn Sie den Aus-Modus nicht benötigen, drücken Sie einfach die FEUERTASTE ohne den Joystick von der Mitte wegzubewegen. Dadurch kommen Sie dann in den Wurf-Modus (Pitching Mode).

## Fangen

In der Vogelperspektive können Sie Ihren aktiven Feldspieler nach einem nahen Ball hochspringen oder hechten lassen. Hierzu benötigen Sie die folgenden Befehle:

Gerade nach oben springen: Den Joystick nach vorn halten und die TASTE drücken.

Nach rechts springen: Den Joystick nach rechts halten und die TASTE drücken.

Nach links hechten: Den Joystick nach links halten und die TASTE drücken.

Wenn es so aussieht, als ob der Ball an dem Innenfeldspieler (Infielder) vorbeifliegen würde, können Sie sofort zu dem ihm am nächsten stehenden Außenfeldspieler (Outfielder) wechseln, indem Sie den Joystick zurückbewegen und halten und die TASTE drücken.

**Hinweis:** Der Computer wechselt zwar in solch einer Situation automatisch zu dem am nächsten stehenden Außenfeldspieler, aber es geht um einiges schneller, wenn Sie den Wechsel manuell durchführen.

## Schlagen

Wenn Sie den Joystick bewegen, ohne eine Taste zu drücken, wird das Schlagholz in dem Schlägerfeld bewegt. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, ohne den Joystick zu bewegen, schwingt der Spieler das Schlagholz.

**Hinweis:** Sie können es auch erreichen, daß der Schlagmann seinen Schwung unter Kontrolle bringt, indem Sie die Taste früher loslassen.

### Schlagen ohne Schwungholen

Um den Ball ohne Schwungholen zu schlagen, bewegen Sie den Joystick zurück und drücken die Taste. Bei gedrückter Taste können Sie nach links oder rechts schlagen, indem der Joystick nach links bzw. nach rechts hinten bewegt wird. Lassen Sie Joystick und Taste los, um diesen Prozeß zu beenden.

### Loslaufen und Besetzen von Malen

Auf dem Schlagmann-/Werfer-Bildschirm können Sie jeden Base runner folgendermaßen loslaufen bzw. eine Base besetzen lassen: Joystick in eine der unten beschriebenen Richtungen halten und die Taste für eine kurze Strecke einmal kurz, für eine mittlere Strecke zweimal und für eine lange Strecke (Besetzen der Base) dreimal drücken.

**Hinweis:** Bei einer kurzen oder mittleren Laufstrecke kehrt der Base runner automatisch zur Base zurück, wenn der Werfer versucht, ihn aus zu machen. Bei der langen Strecke läuft der Base runner zur nächsten Base, wenn der Werfer ihn aus machen will.

Loslaufen beim 1. Schlag:	Joystick nach rechts halten und die Taste drücken
Loslaufen beim 2. Schlag:	Joystick nach vorn halten und die Taste drücken
Loslaufen beim 3. Schlag:	Joystick nach links halten und die Taste drücken

### Zur Base laufen

Um einen Base runner in der Vogelperspektive laufen zu lassen, müssen Sie mit dem Joystick auf die Base zeigen, auf der er sich befindet:

Nach rechts drücken, damit ein Base runner von der 1. Base losläuft.

Nach vorn drücken, damit ein Base runner von der 2. Base losläuft.

Nach links drücken, damit ein Base runner von der 3. Base losläuft.

Sie können einen Base runner auch zwischen den Malen stillstehen lassen, indem Sie die Taste gedrückt halten. Damit er zu einer Base zurückkehrt, halten Sie den Joystick in Richtung der entsprechenden Base und drücken die Taste.

**Hinweis:** Hat ein Base runner einmal die nächste Base erreicht, kann er nicht mehr zurückkehren.

Um zur 1. Base zurückzukehren:	Joystick nach rechts halten und Taste drücken
Um zur 2. Base zurückzukehren:	Joystick nach vorn halten und Taste drücken
Um zur 3. Base zurückzukehren:	Joystick nach links halten und Taste drücken

### Tastaturbefehle

Hier sind die Tastaturbefehle für die Amiga-Version von *TV Sports Baseball*:

<b>F1:</b>	Manageroptionen für Spieler 1
<b>F2:</b>	Manageroptionen für Spieler 2
<b>F3:</b>	Pause
<b>F4:</b>	Spiel wiederaufnehmen
<b>F5:</b>	Sound ein/aus
<b>F6:</b>	Spielgeschwindigkeit
<b>ESC:</b>	Hauptmenü-Option